

STAR WARS THE TZANTAL CHRONICLES

RETOUR VERS LA FORCE

Un scénario d'Arnaud Desfontaines





Scénario : Arnaud Desfontaines. Écrit en mai 2010 dans le cadre des *Tzantai Chronicles*, disponibles sur le site Internet de l'association La guilde d'Altaride.

Mise en page : Benoît Cherel.

Cette aventure est prévue pour le jeu de rôle *Star Wars D6* édité par West End Games et traduit en français par Descartes.

Le jeu de rôle *Star Wars D6* et les polices de caractères et les visuels utilisés restent la propriété exclusive de leurs auteurs. Ce scénario est un texte amateur. Si vous souhaitez l'utiliser, n'hésitez pas à en parler à son auteur : arnaudesfontaines@gmail.com

TABLE DES MATIÈRES

introduction.....4

Mais que sont-ils devenus ?.....4

« Convoqué par Yoda, tu es ! ».....4

Acte i Coruscant.....4

Entraînement Jedi.....4

Grabuge au « Quick Diner ».....4

Agression caractérisée.....4

Un bon steak d'éopie et ça repart !.....4

Mission sur Aldibac.....4

Acte ii Aldibac.....5

Le voyage.....5

Arrivée sur la planète.....5

Affrontement.....5

La prise du palais.....5

Les mercenaires.....5

La famille royale.....5

En route pour Dantooine !.....5

Acte iii Dantooine.....7

La cantina du lac.....7

Fabula le Huff.....7

Acte iv Retour au temple.....7

Mauvaises nouvelles.....7

La carte.....7

Les gardiens.....8

Acte v La planète des Jedi.....8

Dans la neige.....8

La grotte sacrée.....8

Le Comte est bon.....9

Épilogue.....9



ACTE I CORUSCANT

Entraînement Jedi

Sypho quitte le Temple Jedi pour retrouver sa protégée (la jeune Jedi Ahura). Cette dernière s'entraîne encore plus durement ces derniers temps, elle s'est mise sérieusement au travail en ce qui concerne le maniement du sabrolaser et fait de réels progrès de jours en jours, ravie de revoir maître Sypho, elle s'interrompt et vient le saluer pour lui reparler de son comportement sur Korriban et elle lui fait part d'étranges sensations

qu'elle ressent en ce moment envers un jeune universitaire du nom de Jekopp (elle est amoureuse de lui).

Crabuge au « Quick Diner »

Sypho arrive néanmoins à convaincre la jeune femme de le suivre dans un restaurant à l'extérieur du Temple pour parler de façon plus confidentielle, pendant leur périple pour arriver au "Quick Diner", une gargote à répulseurs installée sur une plateforme élévatrice.

Agression caractérisée

Les PJ feront la rencontre de six voyous à la petite semaine qui souhaitent les rançonner.

Normalement le simple fait d'allumer le sabrolaser devrait les faire fuir mais Ahura en décide



autrement et n'hésite pas à les poursuivre pour les mettre hors d'état de nuire.

Un bon steak d'éopie et ça repart !

Une fois les voyous mis en fuite ou tués, les PJ peuvent à loisir profiter de la carte bien achalandée du restaurant (steak d'éopie farci et noix de galrissi sont au plat du jour), une serveuse droïd sur roulettes assure le service et le gérant insectoïde (un Verpine) se trouve au bar. Il y a assez peu de clients et Sypho peut commencer à essayer de ramener Ahura sur les voies de la Force.

Après avoir passer l'après-midi ensemble à parcourir la cité, Ahura pourra faire un jet de Volonté pour ne pas aller voir son petit ami ce soir...

Mission sur Aldibac

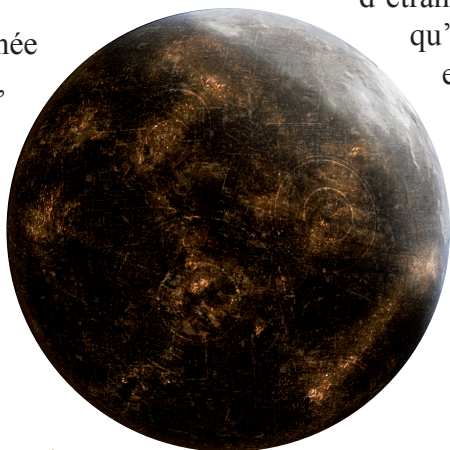
Sypho sera appelé sur son comlink en soirée par Agen Kollar qui l'invite à se rendre sur Aldibac, une planète forestière de la Bordure Moyenne dirigée par un monarque dont l'épouse, a reçu des menaces de mort. Le roi a fait appel au Conseil Jedi pour savoir si cette histoire est sérieuse ou non (normalement ce genre



INTRODUCTION

Mais que sont-ils devenus ?

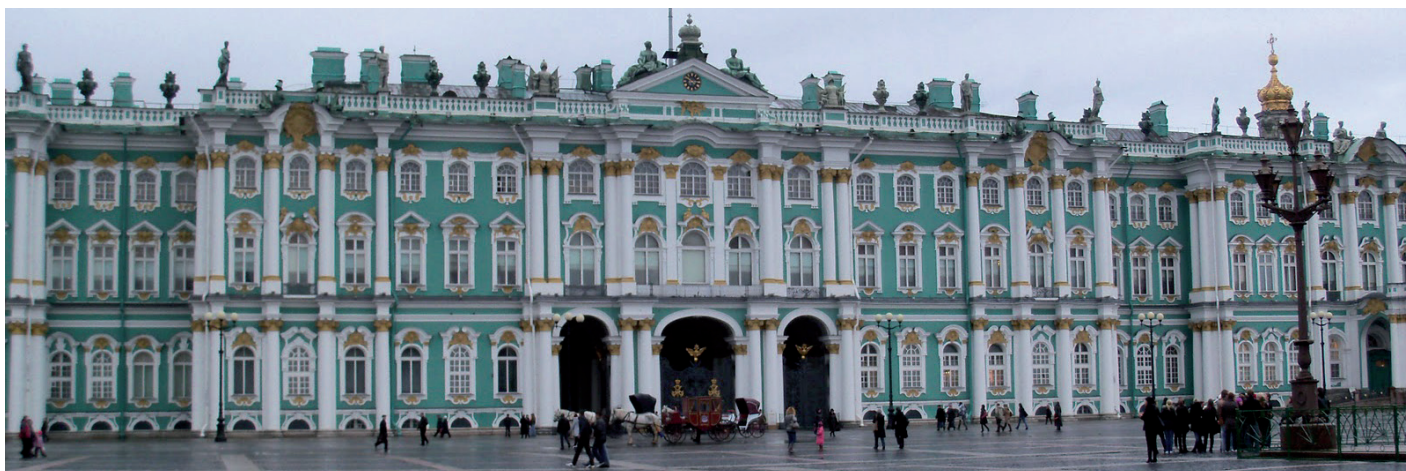
En cette année 28 avant B.Y., les PJ sont sur Coruscant. Sypho et Aania ne se sont pas revus depuis leur dernière aventure à bord du *Léviathan*.



« Convoqué par Yoda, tu es ! »

Maître Yoda convoque le Chevalier Jedi pour une séance de méditation dans une salle aménagée à cet effet au sein du temple, durant cette séance, Sypho et Yoda perçoivent, une vision du futur indiquant une grande bataille, durant la quelle de très nombreux Jedi périssent les armes à la main (il s'agit en fait vision de la bataille de Géonosis).

Maître Yoda est profondément attristé par cette vision et demande au jeune chevalier s'il a ressenti ce genre de sensations (en fonction de la réussite aux jets de dés, on peut donner plus ou moins de détails sur la vision).



d'histoire se règle facilement, c'est surtout une bonne occasion pour les Jedi de se familiariser avec les dirigeants de cette planète).

Sypho en informe Aania et Ahura afin de se rendre ensemble sur cette planète.

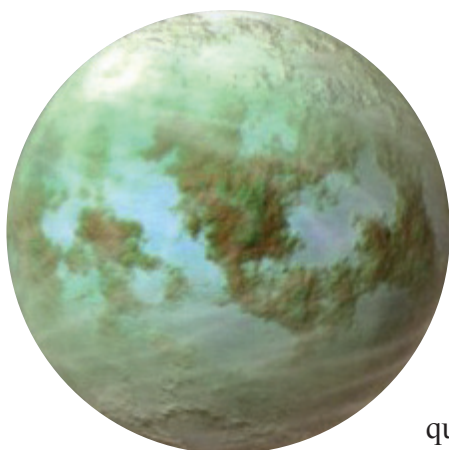
ACTE II ALDIBAC

Le voyage

Le saut en hyperspace se déroule normalement, et Aldibac est en vue au bout de deux jours.

royal, (jet en Transport Spatiaux Facile pour se poser sur une aire dégagée).

Le cortège peut ainsi se diriger vers l'entrée du palais au moment où celui-ci est attaqué violemment par toute une bande de mercenaires.



Arrivée

sur la planète

La planète Aldibac est en effet de couleur verte, preuve de la vaste végétation qui la compose, très vite le responsable du trafic aérien prend contact avec le vaisseau des PJ pour lui stipuler les coordonnées d'atterrissage proche du palais

Affrontement

La bataille est rude, et les mercenaires bien armés. Nombre d'entre eux se sont déjà infiltrés à l'intérieur du palais. Il est clair qu'il s'agit d'une tentative de coup d'état pour faire choir l'actuel monarque. La garde royale est mieux entraînée que les mercenaires mais moins nombreuse. De plus les systèmes de communication ont été brouillés, ce qui empêche le roi d'appeler

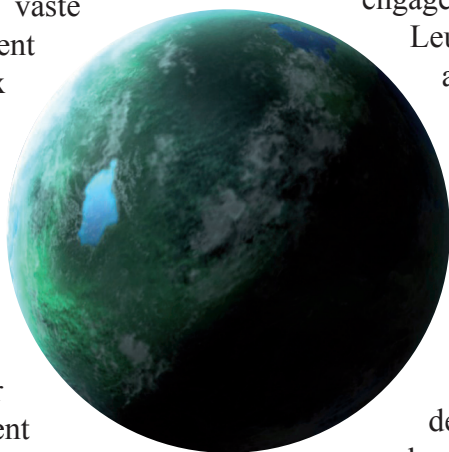




des renforts... heureusement que les PJ interviennent avec une redoutable efficacité !

La prise du palais

Le palais est vaste mais les PJ peuvent se guider aux sons des armes qui semblent plus fort sur les remparts. En effet les mercenaires ont installé un canon blaster lourd sur trépied et pilonnent les appartements royaux avec . Les PJ pourront détourner les tirs du blaster ou mieux, le détruire.



Les mercenaires

Les mercenaires fuiront si cette arme est détruite ou se rendront. Ils déclareront appartenir à un groupe engagé sur Dantooine.

Leur commanditaire a voulu gardé l'anonymat et avait envoyé un simple droïd avec une forte somme d'argent pour traiter l'opération. Il y avait aussi un bloc de donnée avec les plans du palais et un plan de bataille pour aller au plus vite neutraliser le roi et son épouse.

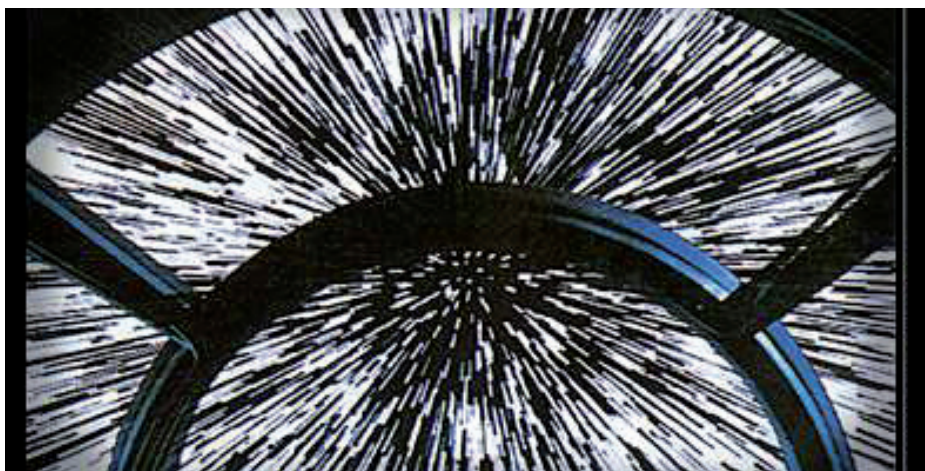
La famille royale

Le roi sortira avec son épouse et ses enfants, dont le jeune Bardac Tween pour remercier et féliciter les PJ.

En route pour Dantooine !

Ces derniers, s'ils veulent résoudre le mystère de ce commanditaire inconnu n'ont d'autres choix que de se rendre sur Dantooine et de se faire passer pour des mercenaires (le blouson des "Loups de l'espace" sera parfait pour jouer la comédie).





ACTE III DANTOOINE

La cantina du lac

Le droïd est au rendez-vous dans une cantina au bord d'un des lacs de la planète. Les PJ devront réussir la plusieurs jets d'Escroquerie pour faire croire au droïd que la famille royale d'Aldibac a bel et bien été décimée.

Fabula le Hutt

Le droïd accompagnera donc les PJ vers le maître des lieux et commanditaire de l'attentat, il s'agit d'un Hutt du nom de Fabula (un sinistre malfrat a la queue tranchée en son extrémité, un jet en



Illégalité ou Races Extraterrestres Difficile réussi permettra de savoir que ce Hutt a été déchu par ses pairs et est sûrement recherché par ceux-ci).

Les PJ devront donc prendre une décision, soit abattre ce sinistre personnage, (et ses gardes du corps) ou alors l'amener pour être jugé mais là, le poids de Fabula sera un réel problème ! Laissons les PJ régler au mieux cette histoire...



ACTE IV RETOUR AU TEMPLE

Mauvaises nouvelles

De retour au temple Jedi, Yoda informera Sypho que les Séparatistes ont réussi à soumettre une autre planète : la menace se précise et les sénateurs commencent à désertier le Sénat, même Palpatine fera de moins en moins de discours.

La carte

Pendant ce temps, le maître Jedi Yarael Poof appellera Sypho pour lui dire qu'il a compris le fonctionnement du globe. Il s'agit en fait d'une carte hyperspatiale qui indique le chemin pour se rendre directement sur la planète des Jedi sans avoir à faire les huit sauts depuis Coruscant.





Tout porte à croire que ce sera là-bas que se trouvent les réponses à bien des questions...

Les gardiens

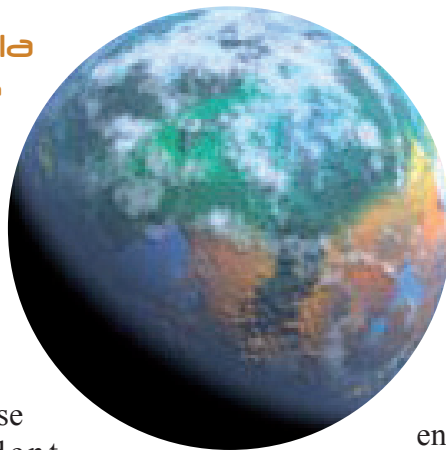
Les deux Jedi de permanence sur cette planète sont actuellement maître Tholme et son élève, un certain Quilian Voss.



ACTE V LA PLANÈTE DES JEDI

Dans la neige

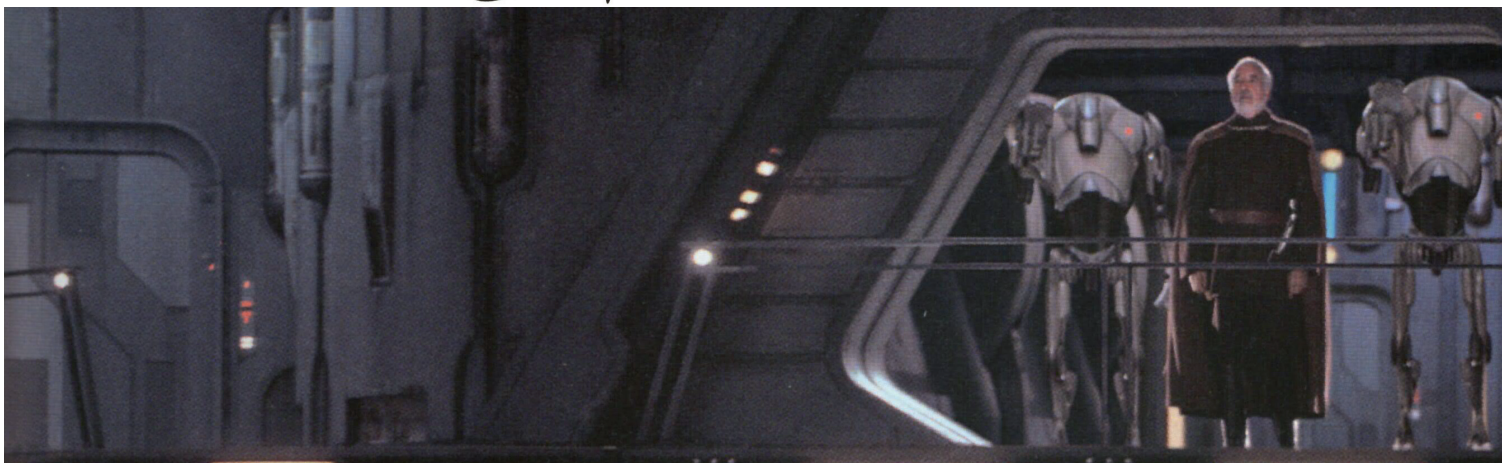
U n e fois sur place, Sypho Ahura et A a - nia se rendent compte que ils ne sont pas les seuls arrivés récemment... Des traces dans la neige fraîche sont bien visible et très profonde et du matériel lourd a été débarqué récemment. De



nombreux containers sont encore déposés ici et là, tous portant la marque de l'ordre séparatiste du comte Dooku.

La grotte sacrée

La menace est grande et personne en ces lieux sacrés ne souhaite un affrontement direct avec le comte. Pourtant, en avançant vers la grotte sacrée avec les sphères, Sypho constate que les deux Jedi se battent avec acharnement contre les forces séparatistes et un coup de main leur sera bienvenu !





Le Comte est bon...

Le combat effroyable s'engage, semble durer une éternité mais hélas celui-ci tourne à la défaveur des PJ lorsque le comte soustrait plusieurs caisses de gemmes de la planète pour les convoier vers son repaire.

Aania pourra alors prendre la décision de rompre le combat ici pour aller retrouver les caisses en question, bien gardées par de redoutables magna-gardes.

Seuls des grenades pourront créer assez de dommage aux droïds pour qu'Aania puisse détruire les caisses ou les ramener à la grotte.

ÉPILOGUE

Quoiqu'il arrive, le comte sera satisfait d'avoir réussi à trouver la planète des Jedi et il reviendra avec des puissant renforts.

Mais ceci, mes amis est une autre histoire...



Retrouvez ce scénario *Star Wars* et de nombreux autres sur le site de la guilde d'Altaride :

<http://www.altaride.com>

STAR WARS

THE TZANTAL CHRONICLES

Nous sommes en l'an 28 avant la Bataille de Yavin. Dans une République galactique en crise, l'Ordre Jedi envoie une délégation Jedi sur la planète Aldibac pour une mission de routine... sans se douter qu'elle les amènera jusqu'au cœur d'un des plus grands secrets de la Force !

Ce scénario autonome propose une immersion dans le quotidien des Jedi de l'Ancienne République : formation, missions, diplomatie, combat au sabrolaser... Il s'intègre dans la campagne The Tzantal Chronicles, disponible sur le site Internet de la guilde d'Altaride : www.altaride.com.

